

**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS**

**Informatikos fakultetas**

**T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas**

Pirminis projekto aprašymas

Data: 2020-09-05

**Dėstytojas:**

**Tomas Blažauskas**

**Studentas:**

**Modestas Rimeikis IFF-7/8**

**KAUNAS, 2019**

1. Projekto aprašymas

***Kursinio projekto tikslas*** – sukurti vartotojui ‚draugišką‘ platformą, paremtą NBA (National basketball association) duomenimis.

***Veikimo principas*** - kurioje vartotojai, galės sudarinėti savo mėgstamiausios komandos sudėtį savo atžvilgiu, remiantis turimama pinigų suma. Pinigų suma skiriama vartotojui jam užsiregistravus.

***Planuojamos funkcijos:***

* Žaidėjų atvaizdavimas, jų rodiklių redagavimas.
* Komandos sudėties kūrimas, žaidėjų pridėjimas, redagavimas, pašalinimas.
* Administratoriaus galimybės: svetainės vartotojų šalinimas, žaidėjų pridėjimas į duomenų bazę.
* Žaidėjo rodiklių detali peržiūra, komentarų rašymas, autentifikuotų komentarų autorių bei administratoriaus galimybė šalinti komentarus.
* Mėgstamiausios komandos pasirinkimas, šalinimas, redagavimas.

1. Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

* ***Front-End***:
  + React -> Next.JS
* ***Back-End***:
  + Node JS
  + Express.js
  + Firebase
  + Duomenų bazė – MongoDB

***Pagrindinis servisas*** – duomenų bazės valdymas, vartotojų validacija ir autentifikavimas.

***Pagalbinis duomenų servisas*** – NBA duomenų gavimas iš trečiųjų šalių API, duomenų formatavimas ir struktūrizavimas pagrindiniui servisui reikalingu formatu.

C

**Pav. 1** Sistemos architektūra

Firebase

Aplication

Next JS

Browser

Client machine

3rd. Part API

Index.js

Express.js

REST

Node JS

JSON

DB

REST

MongoDB